

factsheet

Prototyping met studenten



Drechtstedenspel

Doelgroep

Een kennismakingsspel ontwikkelen voor Service Centrum Drechtsteden.

Omschrijving

Er komt een opdracht binnen van SCD om mee te denken met het ontwerp van een (triviant-achtig) kennismakingsspel. Het doel van dit spel is dat nieuwe personeelsleden wegwijs worden gemaakt in de Drechtsteden. Ook wordt hun al aanwezige kennis hiermee getest.

Het geheel mag er vrolijk en speels uitzien. De highlights van alle Drechtsteden worden in 3D uitgevoerd.

Verder is de gewenste afmeting 120cm lang en 240cm breed. Ook moet het spel gemakkelijk demontabel en vervoerbaar zijn. Bij elke stad worden er spelkaarten met daarop meerkeuzevragen aangeleverd, die Leonardo Experience m.b.v. de lasersnijder vervaardigt.

Het spel wordt tot in detail in CorelDRAW ontworpen door de technische assistent MBO-3e jaars elektrotechniek. Daarna wordt deze in diverse stadia en materialen uitgeprint en geassembleerd. Mede doordat er veel lagen over elkaar heen geplakt worden is het een arbeidsintensieve klus. Maar hierdoor is er wel een uniek Spel ontstaan met eveneens unieke en prettige samenwerking!

Betrokken onderwijs

MBO-Elektrotechniek 3e jaars

Opdrachtgever



Servicecentrum
Drechtsteden

LEONARDO
experience
_dream_create_produce

+LEERPARK
DORDRECHT